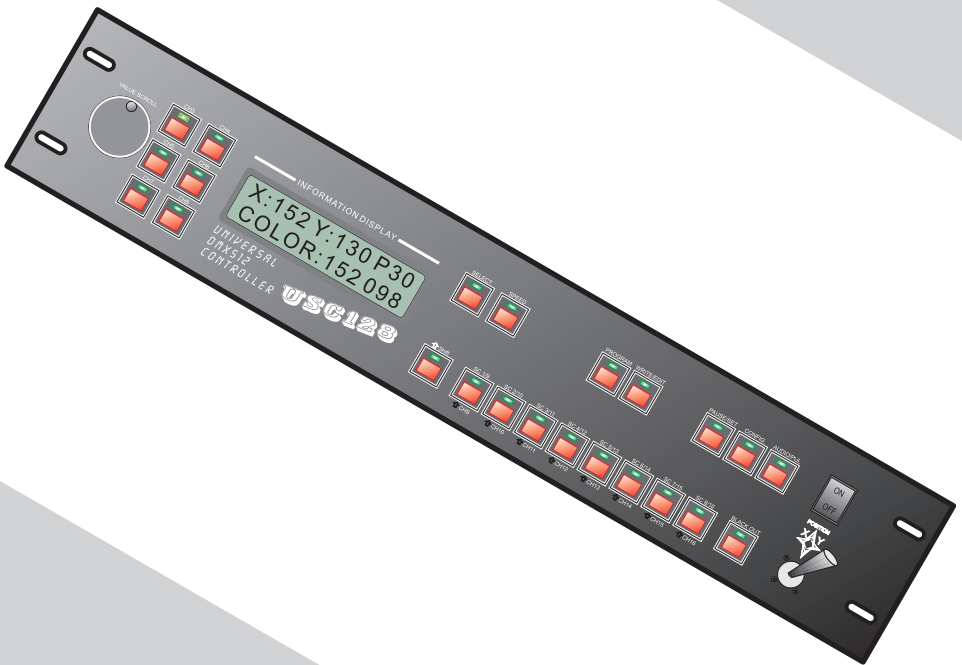


Universal DMX512 Controller USC128



Návod
na
obsluhu

Všeobecné pokyny

Umiestnenie

Zariadenie neinštalujte na miesta s mechanickými otrasmi a vibráciami, vysokou prašnosťou, alebo s vysokou teplotou. V prípade nedodržania týchto podmienok môže dôjsť k skráteniu životnosti zariadenia, prípadne k jeho poškodeniu. Zariadenie nevystavujte pôsobeniu vody, dažďa respektíve vlhkosti! Mohlo by dôjsť k úrazu elektrickým prúdom alebo k požiaru!

Napájacie napätie

Nepoužívajte žiadne iné napájacie napätie ako je uvedené na výrobnom štítku a v technických údajoch tohoto návodu. V prípade nedodržania napájacieho napätia môže dôjsť k poškodeniu zariadenia, alebo k vzniku požiaru, prípadne k jeho nesprávnej funkcii.

Sieťový prívod

Dbajte na to, aby sieťový prívod nebol mechanicky poškodený a aby bol riadne pripojený. Prívod nesmie byť nadmerne ohýbaný, vedený cez ostré hrany, ani vystavovaný mechanickému nnutiu. Pri vyťahovaní sieťového prívodu zo zásuvky nevyťahujeme za prívod, ale za vidlicu. Zariadenie musí byť vždy zapojené za hlavným vypínačom. Nedotýkajte sa sieťového prívodu mokrymi rukami - hrozí úraz elektrickým prúdom.

Ďalšie dôležité upozornenia

Dbajte na to, aby do zariadenia nevnikla voda alebo iná kvapalina, ktorá by mohla byť príčinou požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom. (V tomto prípade okamžite zariadenie odpojte zo siete.)

Údržba

Na čistenie zariadenia nepoužívajte rozpúšťadlá a podobné chemikálie, ktoré by mohli poškodiť povrchovú úpravu zariadenia, alebo niektoré jeho časti. Nikdy nepoužívajte čistiace prášky alebo prostriedky s brúsnyim účinkom. Zariadenie pripojte na elektrickú sieť až po úplnom vysušení.

Servis

Pri výskyte poruchy sa nikdy nepokúšajte zariadenie opravovať, rozoberať, alebo na ňom prevádzať konštrukčné zmeny. Vždy sa obráťte na odborný servis (vášho predajcu). V prípade nedodržania tejto zásady by mohlo dôjsť k úrazu elektrickým prúdom.

Vybalenie

Vybalte zariadenie z krabice a po aklimatizácii odstráňte ochrannú baliacu fóliu. Po vybalení skontrolujte zariadenie, či počas prepravy nedošlo k jeho poškodeniu. Ak došlo počas prepravy k nejakému poškodeniu zariadenia (mechanické deformácie, atď.), tak sa obráťte na Vášho predajcu a zariadenie v žiadnom prípade nepripájajte do elektrickej siete!

Inštalácia

Zariadenie môže byť inštalované v ľubovoľnej polohe bez vplyvu na jeho funkciu. Vopred sa ale presvedčte, či materiál na ktorý zariadenie upevňujete je dostatočne pevný.

Pripojenie

Pripojenie k elektrickej sieti

Zariadenie musí byť vždy zapojené až za hlavný vypínač!

Pripojenie k riadiacemu signálu

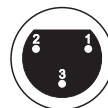
Jednotlivé funkcie zariadenia ako zdroja určuje štandardný protokol DMX 512 (1990) - 4ms. To znamená, že toto zariadenie môže riadiť akékoľvek zariadenie, ktoré svoju činnosť vykonáva podľa signálu v protokole DMX 512. Pripojenie s koncovým zariadením je zabezpečené tienenu dvojlinkou zakončenou stereo konektorom JACK 6,35 (1/4").

V prípade, že sa rozhodnete pripojiť externý zvukový signál, pripojte konektor "AUDIO" na zadnej stene ovládača s Vaším audio výstupom. Musíte zachovať nasledujúce zapojenie :



(1)-signál, (2)-nezapojený, (3)-GND

Zapojenie pre DMX signál je nasledovné :



Jack 6,35 (1)-Data+, (2)-Data-, (3)-GND

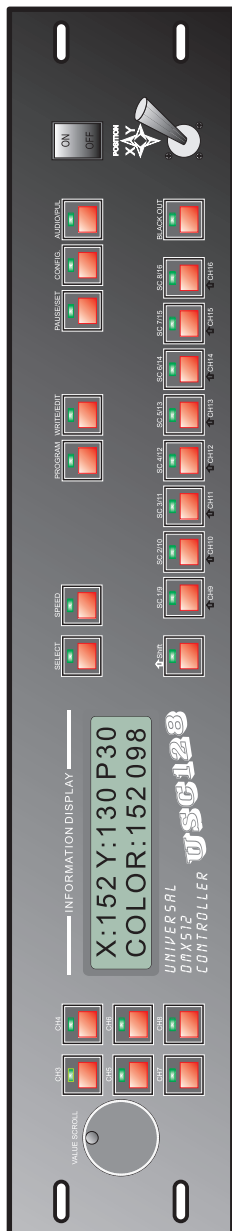
XLR (1)-GND, (2)-Data-, (3)-Data+

!!! NIKDY NESKRATUJTE DMX VÝSTUP S AUDIO VSTUPOM !!!

Funkcia zariadenia

USC128 umožňuje :

- Ovládanie efektov protokolom DMX512 podľa zvolenej konfigurácie a to 8 kanálov/8efektov, 8kanálov/16efektov alebo 16kanálov/8efektov
- Ideálny prehľad o činnosti ovládača (LCD display, 16x2 znakov), zobrazuje aktuálne hodnoty X,Y, vykonávaného programu, jeho kroku, aktuálny čas
- Nastavenie úvodného privítania
- Kalibráciu minimálnych a maximálnych hodnôt XY
- Priradenie jednotlivých funkcií efektov na zvolené kanály
- Prednastaviť Vami zvolené hodnoty na jednotlivé kanály
- Nastavenie reálneho času, ktorý zobrazuje display
- Programovanie a určovanie polohy pomocou joysticku
- Tlačidlové voľby pre Váš výber alebo nastavovanie
- Nastavenie hodnôt jednotlivých scrollovacím kolieskom
- 10 zabudovaných programov, 20 programov pre zápis
- Programovanie v reálnom čase, editácia programov
- Viazanie postupnosti vykonávaných programov, nastavenie rýchlosti vykonávania programov
- Nastaviť pre každý efekt 4 funkcie (manuál, hold, blackout,run)



DISPLAY - LCD 16x2 znakov poskytuje informácie o každej Vašej činnosti

VALUE SCROLL - rolovacie koliesko na nastavenie požadovaných hodnôt

CH1-CH16 - tlačidlá na výber kanálov (tlačidlá CH9-CH16 sa aktivujú pomocou tlačidla Shift)

SC1-SC16 - tlačidlá na výber efektov (tlačidlá SC9-SC16 sa aktivujú pomocou tlačidla Shift)

BlackOut - tlačidlo na zatemnenie všetkých efektov
Shift - tlačidlo pre aktiváciu multifunkčných tlačidiel (SC9-SC16, CH9-CH16, WRITE/EDIT)

SELECT - tlačidlo pre priamy výber nastavenej hodnoty kanálov

SPEED - tlačidlo pre nastavenie času medzi vykonávanými krokmi programu, hodnota sa vyberá kolieskom

PROGRAM - tlačidlo pre výber vykonávaného programu, výber pomocou kolieska. So shiftom vyberáte reťazec postupnosti vykonávania programov

WRITE/EDIT - tlačidlo pre programovanie v reálnom čase a editáciu programov

PAUSE/SET - tlačidlo pauzy a potvrdzovania Vašej voľby. Pri vykonávaní programu slúži ako pauza, ináč plní funkciu potvrdenia Vašej voľby

CONFIG. - tlačidlo slúžiace na nastavenie ovládača, kalibrovanie joysticka, radenie kanálov, nastavenie času, a iné

AUDIO/PUL - tlačidlo na výber režimu práce ovládača, vyberáte z možnosti audio režimu alebo ako automat podľa nastavenej rýchlosti (režim AUDIO1 vykonáva program krok za krokom po zachytení zvukového impulzu, pri režime AUDIO2 program beží stále v pozadí a po zvukovom impulze vysiela informácie pre efekty)

JOYSTICK - slúži na pohyb lúča v osiach X,Y

DMX systém je digitálny systém, pomocou ktorého sa prenášajú všetky informácie medzi jednotlivými zariadeniami cez jeden kábel systémom IN/OUT. Pomocou DMX signálu môže byť teroreticky ovládané nespočetné množstvo zariadení. Zariadenie pripojené k DMX signálu musí byť adresované a táto adresa určuje, ktoré informácie z DMX signálu budú určené práve jej. DMX systém potrebuje pre svoju činnosť špeciálne káble (nakoľko frekvencia prenosu je asi 12x vyššia ako u audio frekvencie), s charakteristickou impedanciou 120 Ω . Nedoporučuje sa používať kábel dlhší ako 250m.

Práca s USC128

Pri zapnutí ovládača je tento v stave BlackOut, s aktívnymi všetkými DMX kanálmi, ktoré sú povolené pomocou konfigurácie. Display zobrazuje informácie o stave polohy X,Y, číslo programu, jeho krok a reálny čas.

Pred prvým použitím ovládača Vám doporučujeme nastaviť parametre a funkcie ovládača (viď.konfigurácia ovládača)

Konfigurácia ovládača

Tlačidlom CONFIG aktivujete konfiguráciu ovládača. Pohyb v konfigurácii je nasledovný :

1. tlačidlom CONFIG prechádzate medzi možnosťami nastavenia
2. zmena nastavenia sa prevádza rolovacím kolieskom, ktorým vyberiete potrebný údaj
3. tlačidlom SET uložíte vybraný údaj
4. opakujete od bodu 1 pokiaľ display nezobrazí údaje ako pri zapnutí ovládača

Možné nastavenia ovládača :

1. "CONFIGURATION" Počet kanálov a počet efektov pre riadenie (kolieskom nastavíte hodnotu,SET,CONFIG)
2. "ENTER BANNER" Vložte Vaše privítanie (kolieskom meníte znaky, SET-om prechod na ďalší znak v poradí,CONFIG)
3. "CALIBRATION" Kalibrujte XY nastavením min.X joystickom ,SET,max.X,SET, platí aj pre os Y
4. "ASSIGN.CHANNEL" Priradenie kanálov, preprogramovanie jednotlivých DMX kanálov. Vyberte si kanál, ktorý chcete prestaviť (joystickom kanál X,Y, tlačidlami CH1-CH16 ďalšie kanály), kolieskom si vyberte požadovanú hodnotu a potvrdte SET. Po ukončení stlačte CONFIG.
5. "SELECT SETUP" Nastavíte priame hodnoty jednotlivých kanálov na jednotlačidlový výber. Vyberte kanál pre nastavenie, zobrazí sa Vám poradie a hodnota vybraného kanálu. Kolieskom nastavte potrebnú hodnotu(podľa manuálu efektu) potvrdte SET. Tlačidlom CONFIG prechádzate poradím vybraného kanálu. Deaktiváciu vybraného kanálu pokračujte v konfigurácii.
6. "SET REAL TIME" Nastavenie reálneho času. Nastavenie času ako pri bode 2."BANNER"

Týmto bodom ste úspešne skončili nakonfigurovanie ovládača.

Spúšťanie programov

Po zapnutí ovládača, tento zobrazí na 3 sec.na display nastavený banner, nastaví BlackOut, všetky projektory SC1-SC16 do RUN režimu a program 1.

Stlačte tlačidlo PROGRAM(LED svieti) a rolovacím kolieskom si vyberte požadovaný program. Deaktivujte PROGRAM (LED nesvieti). Deaktivujte BlackOut (LED nesvieti). V prípade, že vybraný program nie je prázdny, začne sa vykonávať.

Zmena rýchlosti bežiaceho programu a jeho režimu.

Aktivovaním SPEED (LED svieti) sa na display zobrazí text SPEED a jeho aktuálne nastavenie. Rolovacím kolieskom si vyberte požadovanú hodnotu v rozmedzí 0,00-5,10 sec. a deaktivujte ho.

Základný nastavený režim ovládače je režim PULSE, to znamená že vykonáva programy krok za krokom s nastavenou rýchlosťou. Máte možnosť si vybrať ešte z dvoch AUDIO režimov opísaných v "Popis zariadenia" stláčaním tlačidla AUDIO/PUL. (display zobrazuje vybraný režim)

Reťazenie programov

Ak chcete vytvoriť show z viacerých programov musíte najprv vytvoriť tzv.reťazec programov. Tento vytvoríte nasledovne : Stlačte tlačidlo Shift a následne tlačidlo PROGRAM. Display zobrazí "PGM STRING:" a prvý krok reťazca . Zobrazený znak "L" znamená, že reťazec je na poslednom kroku. Rolovacím kolieskom si vyberte požadovaný program. Tlačidlom PAUSE/SET tento potvrdíte, display zobrazí STORED. Ak je pred krokom reťazca zobrazené "L", ďalší krok vytvoríte stlačením SHIFT a PAUSE/SET. Display zobrazí COPIED a vytvorí sa ďalší krok reťazca. Rolovacím kolieskom vyberiete požadovaný program a potvrdíte PAUSE/SET. Opakovaním tejto operácie vytvoríte celý programový reťazec. V prípade, že chcete zmeniť číslo programu v reťazci alebo chcete len prezrieť programový reťazec, použijete tlačidla STEP"+" a STEP"- na pohyb v programovom reťazci. Programový reťazec môžete skrátiť tlačidlom WRITE/EDIT (všetky kroky reťazca od zobrazeného budú odstránené). Ukončenie prevedte opätovným stlačením tlačidla PROGRAM. Zreťazené programy sa vykonávajú v postupnosti v akej boli zapísané.

Tvorba programov, režim WRITE

Pre vytváranie vlastných programov (programy 1..20) :

1. Stlačte tlačidlo WRITE/EDIT. Display zobrazí WRITE SCANS?
2. Vyberte tlačidlom SC1-SC16 požadované projektory (MANUAL mod)
3. Tlačidlom SPEED a rolovacím kolieskom nastavte požadovaný čas medzi krokmi.
3. Opätovným stlačením WRITE/EDIT sa začne vykonávať zápis programov
4. V priebehu zápisu display zobrazuje krok. Počas zápisu máte možnosť meniť jednotlivé funkcie projektorov, pohyb XY, ako i čas medzi krokmi.

5. Ukončenie zápisu prevediete stlačením WRITE/EDIT.

Počet krokov programu je daný nastavením konfigurácie kanálov (pozri režim EDIT)

TIP : Ak máte nastavený malý čas medzi krokmi, používajte tlačidlo PAUSE/SET.

Tvorba programov, režim EDIT

Každý program sa skladá z krokov. Počet krokov v programe závisí od nakonfigurovanej kombinácie kanálov a projektorov (pozri konfigurácia ovládača). V prípade, že máte nastavenú kombináciu v konfigurácii 8CH/8SCAN, máte možnosť zapísať na jeden program 300 krokov, pri kombinácii 16CH/8SCAN máte k dispozícii 150 krokov na program. Režim EDIT umožňuje vracat' sa k zapísaným programom, upravovať ich ale aj vytvárať nové.

Postup pri tvorbe programov :

1. Vyberte si požadovaný program (pozri spúšťanie programov)
2. Stlačte tlačidlo SHIFT a WRITE/EDIT. Display zobrazuje "EDIT SCANS?"
3. Zvoľte MANUAL mod na požadovaných projektoroch
4. Ak je program prázdny, display zobrazuje pred krokom znak "L"
5. Na požadovanom kroku zvoľte polohu lúča, ďalšie funkcie ako farba, roto, strobo, iris, ...
6. Nastavte čas SPEED zapisovaného kroku
7. Zapíšete svoj výber tlačidlom PAUSE/SET, zobrazí sa STORED
8. Stlačte tlačidlo SHIFT a PAUSE/SET, čo spôsobí kópiu zapísaného kroku a krok zvýši o 1.
9. Opakujte od bodu 5. Ukončíte režim EDIT tlačidlom PROGRAM-zobrazí "L" a následne tlačidlom WRITE/EDIT.

V prípade, že máte už vytvorený program, pohyb medzi krokmi programu môžete prevádzať tlačidlami STEP"+" a STEP"-".

TIP: Veľmi dobrou pomôckou pri zápise je možnosť používať predvolené kanálové hodnoty (pozri konfigurácia ovládača, používanie predvolených kanálových hodnôt)

Krátenie zapísaných programov

V prípade, že potrebujete skrátiť už vytvorený program, postupujte nasledovne :

Nastavte číslo programu na krátenie, tlačidlami SHIFT a WRITE/EDIT. Tlačidlami STEP"+" a STEP"- " zvoľte krok od ktorého chcete program skrátiť. Stlačte tlačidlo PROGRAM, display zobrazí "L". Týmto sa program skráti na požadovaný krok. Túto operáciu môžete aplikovať na všetky editovateľné programy.

Používanie predvolených hodnôt

Túto funkciu si vysvetlíme na MANUAL mode projektora, pričom je veľmi vhodná aj na ostatné použitie ako napr.zápis programov.

1. Vyberte MANUAL mod projektorov
2. Určíte polohu lúča XY

3. Stlačte tlačidlo SELECT
4. Vyberte stlačením tlačidla CH3 (COLOUR) kanál
5. Tlačidlami SC1-SC8 vyberte požadovanú farbu (hodnotu) kanálu. Táto hodnota sa zobrazí na display
6. Zmena sa ihneď prejaví na projektore

UPOZORNENIE : Všetky operácie spojené s editáciou , predvolenými hodnotami a zápisom musia byť vykonávané pri vypnutom BlackOut.

Vynulovanie ovládača

V prípade, že potrebujete vymazať všetky programy a nastaviť ovládač na hodnoty udané výrobcom, zvolte generálne mazanie ovládača :

1. Vypnite ovládač
2. Zapnite ovládač so súčasným stlačením tlačidiel SHIFT a BLACKOUT po dobu 3 sekúnd.
3. Stlačte tlačidlo SHIFT
4. Display zobrazí "CLEARALL"
5. Váš ovládač je pripravený k ďalšiemu použitiu

Technické informácie

Napájacie napätie	230V/50Hz
Príkon	12 VA
Poistka	T 100mA 5x20mm
Hmotnosť	2 kg
Rozmery (mm)	482 x 133 x 100 mm
Sound vstup	6,35 mono Jack, 0,775V - 60V (0 - 40 dBm)
DMX výstup	DMX512(1990) 4μs, 6,35 stereo Jack, XLR (Data+,Data-,0V)
Kapacita pamäte	8000 krokov (všetky programy)



Oravická ulica, P.O.Box 22
028 01 Trstená
++421 847/392 877,393 234
Mobil 0905/423 259

Distribútor :